

Конкурсы на День рыбака

РЫБАЦКИЕ ЗАБАВЫ

Самый, самая, самое, самые...

После рыбалки проводятся конкурсы:

- самая первая рыбка;
- самая маленькая рыбка;
- самая большая рыба;
- самый разнообразный улов;
- самая длинная рыбная цепочка;
- самый большой вес улова;
- самая редкая рыба.

Лото «Рыбное ассорти. 4 из 20»

Для проведения изготовьте карточки, разделите их пополам чертой. Каждую половину расчертите на 20 клеток, впишите в них названия рыб и номера, например: № 1 — лещ, № 2 — ерш, № 3 — сом и т. д. Ведущий предлагает зачеркнуть на двух половинах карточки по 4 клетки (они должны совпадать на обеих половинах). Затем игроки опускают половинки своих карточек в коробку или пакет. Далее проводится розыгрыш счастливых номеров. Игроки по оставшимся у них половинкам карточек сверяют зачеркнутые ими и выигравшие номера. Те, у кого совпали 4 цифры, получают Приз дня — «Рыбное ассорти»; те, у кого совпали 2-3 цифры, получают призы поменьше: коробочку с рыбным салатом, рыбную нарезку и др.; у кого одно совпадение — по кульку печенья «Рыбки».

Веселый аквариум

Подготовьте карточки в виде различных рыб с вопросами. Соревнующиеся должны выудить рыбку из «аквариума» (мешка) и ответить на вопрос. Если ответ правильный, рыбка пополняет «улов» рыбака, если версия ошибочная или недостаточно полная — «уплывает» обратно. Если кому-то из участников викторины очень повезет и он выловит «золотую рыбку», его ждет приз. Если на крючке окажется нарисованный дырявый башмак, консервная банка или другой мусор, следует штраф — краткосрочный запрет на право забросить удочку или выполнение веселого задания на потеху друзей.

Вопросы для викторины.

- Вильнет хвостом туда-сюда — И нет ее, и нет следа. (Рыба)
- Именем каких рыб названа харчевня в сказке А. Толстого «Золотой ключик, или Приключения Буратино»? (Харчевня «Три пескаря»)
- Какая рыба была приглашена в няньки к глупому мышонку в сказке С. Маршака? (Щука)
- Каких камней нет ни в одном море? (Сухих)
- В воде родится, а воды боится. (Соль)
- На каком континенте нет ни одной реки? (Антарктида)
- Какой рыбой угощал Демьян соседа Фому в басне Н. Крылова «Демьянова уха»? (Лещом и стерлядью)
- Нить, связующая рыбака и рыбку. (Леска)
- Дом для комнатных рыбок. (Аквариум)
- Как называется «стадо» рыб? (Косяк)

- Какой болезнью не болеют на земле? (Морской)
- Кто дважды родится, а один раз умирает? (Рыба)
- Какая рыба называется человеческим именем? (Карп)

Продолжи пословицу

На вырезанных из картона рыбках напишите незаконченные пословицы на рыбацкую тему. Игроки «вылавливают» из мешка рыбку, читают начало «рыбацкой мудрости» и завершают ее. Не обязательно вспомнить точное слово, важно передать смысл пословицы или поговорки и объяснить, как нужно ее понимать. Варианты пословиц:

- Не всяк рыбак, кто рыбку... (поймал).
 - Рыба рыбака... (не ждет).
 - На безрыбье и рак... (рыба).
 - Крупная рыба прячется, мелочь всегда... (на виду).
 - Рыба портится с... (голова).
 - Непойманная рыба всегда кажется... (большой).
 - Без труда не вытянешь и рыбку... (из пруда).
 - Была бы рыба, а рыбак... (найдется).
 - Поймал карася, поймаешь и... (щуку).
 - Рыбка мелка, да уха... (сладка).
 - Для хорошей ухи всегда котелок... (мал).
- Чтобы рыбку съесть, надо в воду... (лезть).

- Хорош клев, да мал... (улов).

Хвала рыбакам

Желающим дается задание сочинить оду (торжественное хвалебное стихотворение) в честь рыбаков и их преданности любимому

увлечению, используя готовые рифмы, например: «рыбака — река», «рыбки — улыбки», «рыбалка — жалко», «не легка — уха». Принимаются поэтические произведения из четырех и даже двух строк.

Споемте, друзья!

Участники делятся на небольшие «рыбацкие артели», которые по очереди, не повторяясь, поют по куплету из выбранных ими песен о рыбаках, рыбалке и рыбе. Побеждает «артель», спевшая последнюю песню.

Рыбацкий аукцион

В качестве разыгрываемых предметов используйте рыбные блюда или принадлежности для рыбалки, например:

- салат «Селедка под шубой» — надо назвать блюда, которые можно приготовить из рыбы; назвавший последним получает салат;
- балык — перечислить названия морских рыб;
- набор консервов — перечислить названия речных рыб;
- удочка — назвать рыбацкие принадлежности.

РЫБНОЕ ЗАСТОЛЬЕ

По моему велению

Ведущий обходит сидящих за столом игроков с мешочком, в котором находятся рыбки, вырезанные из картона, одна из которых — «золотая», и предлагает взять любую, не глядя. Выудивший «золотую рыбку» вправе озвучить три своих желания, выбрав их среди карточек, предложенных ведущим. Но предварительно он должен назвать исполнителя из числа играющих.

Примеры желаний:

- Я хочу, чтобы сейчас прозвучал тост в честь рыбака, в котором встречалось бы три раза слово «рыбак».
- Я хочу, чтобы находящийся на столе предмет был вручен в подарок такому-то.
- Я хочу, чтобы соседи справа и слева от такого-то игрока рассказали хором детское стихотворение.
- Я хочу, чтобы вы пожали руку самому старшему среди нас и прискакали на одной ноге на свое место.
- Я хочу, чтобы вы напели мотив знакомой песни, а игроки угадали ее название.

Уха сладка

Вожатый зачитывает указ по отряду, отмечает все успехи дня и оглашает почетное поручение разжечь костер Самому опытному рыбаку и Самому младшему рыбаку. Пока варится уха, бывалые рыбаки рассказывают забавные и необычные случаи, связанные с рыбалкой.

Кто похвалит лучше всех

Участники готовят разнообразные рыбные блюда и к каждому блюду придумывают рекламу — слоганы, куплеты, советы по употреблению и др. Проводится конкурс на название блюда, конкурс «Определи на вкус».

В ГОСТЯХ У ЗОЛОТОЙ РЫБКИ

Программа проводится в течение дня. Состязания смекалистых, ловких, быстрых проводит Золотая рыбка. В программе — шарады, ребусы, головоломки, загадки, викторины, аттракционы. В качестве наград победителям вручают забавные медали (например, самым лучшим отгадчикам — «Мудрого карпа», самым ловким — «Морского конька», лучшему знатоку рыб — «Старого краба» и т. д.), котелки с ухой, рыбные консервы и др. Играть можно командами или по одному.

АТТРАКЦИОНЫ

Ловись, рыбка!

Участникам раздаются «удочки», к которым на леске или нитке привязаны карандаши. На расстоянии около 50 см перед каждым игроком ставится бутылка. По сигналу надо попасть в горлышко бутылки карандашом. Попавший первым получает приз.

Ловкие руки

В середине веревки длиной 5-6 м укрепите игрушку-рыбку. По сигналу ведущего играющие начинают с двух сторон наматывать веревку на руку или палку, стараясь быстрее дойти до рыбки.

Рыбалка

Участники аттракциона получают бумажных рыбок на нитке длиной около 1 м и закрепляют на поясе так, чтобы хвост «рыбки» свободно касался пола. По сигналу ведущего игроки, бегая друг за другом, стараются наступить ногой на хвост «рыбки» противника, то есть «поймать» ее. Касаться ниток и «рыбок» руками не разрешается. Игрок, чью «рыбку» оборвали, считается проигравшим. Если играть командами по 3-5

человек, побеждает та команда, в которой остается больше «рыбок», при этом игроки, у которых оборвали «рыбку», выбывают из игры. Игра заканчивается по сигналу ведущего.

Можно провести [игру путешествие: Рыбалка для всех](#)